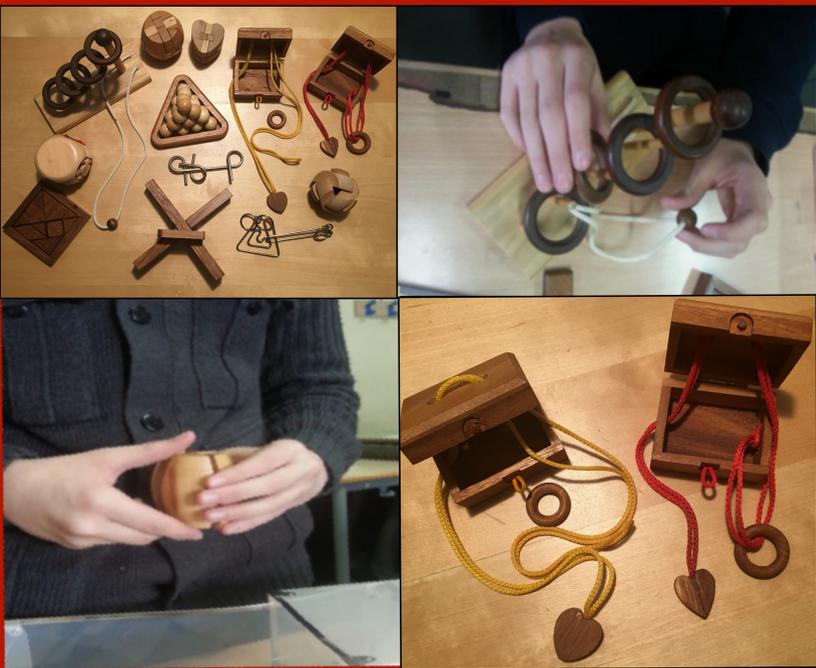


# Liceo GIUSEPPE PEANO di Monterotondo

## GIOCHI DI INGEGNO



## IL GIOCO DEL 20



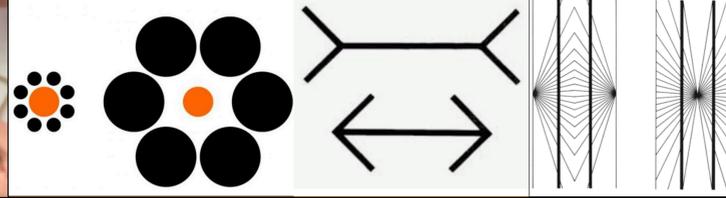
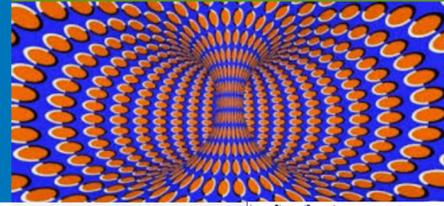
## ANTICO GIOCO RUSSO



## LA SCATOLA MISTERIOSA



## LE ILLUSIONI OTTICHE



## Dalla RETORICA alla DIMOSTRAZIONE

Democrazia ateniese e importanza della retorica  
 Hypatia come argomentare e dimostrare  
 Lincoln e il suo discorso sulla schiavitù  
 Geometria dinamica e la dimostrazione con  
 L'illogicità dei cartoni animati  
 Tecniche di persuasione e pubblicità

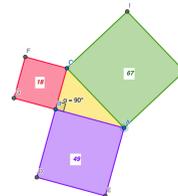
## La Scuola di Atene



## come HYPATIA



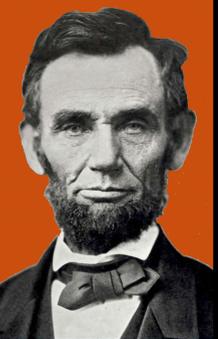
## GeoGebra



PUBBLICITA' VS REALTA'

## L'oratoria di Abramo Lincoln

"Se A può provare inoppugnabilmente che egli può rendere schiavo B, perché non potrà B servirsi dello stesso argomento e dimostrare nello stesso modo che egli può rendere schiavo A? Voi dite che A è bianco e che B è nero. Allora è il colore. Il più chiaro ha il diritto di rendere schiavo il più scuro? Attenzione, secondo questa regola voi potete diventare schiavi del primo uomo che incontriate che abbia la pelle più chiara della vostra.



## LINGUISTICA E MATEMATICA

### Codici e stringhe

▶ *Limax fuit ab hirundine invitatus ad prandium infra leuam unam. In die autem non potuit plus quam unam pedis*

▶ ... - . - ... . . - . - / ...

▶ DSNWLT01T05F205M

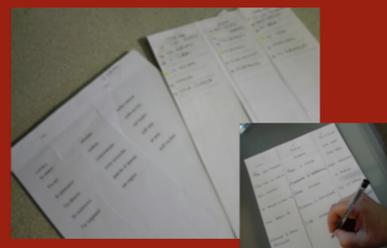
▶ =SE(C3<6;"Insufficiente";"Sufficiente")



### Gli oggetti parlano



Che mi combini?  
 letteratura combinatoria e opera aperta.



## I PRODOTTI NOTEVOLI

